



# Nationaal Militair Kampioenschap

# Basketball

## 04 maart 2020



info: [sportevenementen.mindef.nl](http://sportevenementen.mindef.nl)

# **INHOUDSOPGAVE**

Inhoudsopgave	
Voorwoord	2
ORGANISATIE	3
A. Wedstrijdorganisatie	
B. Wedstrijdleiding	
C. Wedstrijdsecretariaat	
D. Overige informatie NMK Basketball 2016. Inschrijvingen.	
PROGRAMMA	4
A. Wedstrijdverloop	
B. Wedstrijdschema	
WEDSTRIJDREGLEMENT	6
A. Algemeen	
B. Wedstrijdbepalingen	8
C. Regels 3 tegen 3	
HUISHOUDELIJKE MEDEDELINGEN	10
A. Accommodatie	
B. Legering	
C. Voeding	
D. Materiaal	
E. Prijsuitreiking	
F. Geschiedenis	
ROUTEBESCHRIJVING	11
SPELERSLIJST	13

# Voorwoord



Als Commandant van de Marinebasis Den Helder is het een genoegen u te verwelkomen op het **Nationaal Militair Kampioenschap Basketball**.

Dit kampioenschap zal worden gehouden in het sportcomplex "De Spotmeeuw" op de Marinebasis Nieuwe Haven. De sportorganisatie CZSK, ondersteund door de staf Ft&S en door het BIMS, zal alles in het werk stellen om er ook dit keer weer een mooi evenement van te maken.

Het Nationaal Militair Kampioenschap Basketball is altijd weer een sportief succes met basketballers van de verschillende krijgsmachtdelen. Een bewijs dat het basketballen populair is en enthousiast bedreven wordt door het defensiepersoneel. Net als voorgaande jaren ben ik ervan overtuigd dat er weer fanatiek wordt gestreden om de titel van Nationaal Militair Kampioen 2020.

Ik vind het belangrijk dat naast de reguliere werkzaamheden, gelegenheid wordt geboden sport te bedrijven ter verbetering van o.a. de gezondheid en het welzijn van het personeel. Daarom stel ik graag de sportaccommodatie en het personeel van de sport organisatie ter beschikking om dit Nationaal Militair Kampioenschap Basketball te organiseren.

Rest mij u veel plezier, succes en sportiviteit toe te wensen tijdens dit kampioenschap.

DE COMMANDANT MARINEBASIS DEN HELDER

drs. R.A.J. Takes FC BC BEc  
kapitein-luitenant ter zee logistieke dienst

# **ORGANISATIE**

## **A. Wedstrijdorganisatie**

PLV HBIMS

Maj Relou  
Tel. 0610808704

CZSK

ELNTMARNNS Driessen  
Tel. 0223-653532

SMJRMARNALG Bakker  
Tel. 0223-654019

## **B. Wedstrijdleiding**

Wedstrijdleider

KPLMARNALG Kneefel

Wedstrijdbureau

SMJRMARNALG Bakker

## **C. Wedstrijdsecretariaat**

Wedstrijdtafels en scheidsrechters Door zorg van de heer Ronald Rieuwers

Arbitrage/Jury:  
Hoofdscheidsrechter

Dhr. Ronald Rieuwers

Protestcommissie

Vertegenwoordiger BIMS  
Hoofdscheidsrechter  
Vertegenwoordiger Sportcommissie CZSK

## **D. Overige informatie NMK Basketball 2020**

### **Inschrijvingen NMK Basketball 2020**

De Sportcommissies van het deelnemende krijgsmachtdeelteam schrijft zich bij de sportcommissie van het organiserende krijgsmachtdeel in.

Bureau Internationale Militaire Sport (programmaboekjes, uitslagen, inschrijvingen etc)

Website: <http://sportevenementen.mindef.nl>

TELNR: 070-3396024

BIMS is ook op facebook terug te vinden: <http://www.facebook.com/Militaire.Sport>

Verhinderende tot deelname dient zo spoedig mogelijk te worden gemeld aan de wedstrijdorganisatie.

Fotograaf:

DHR. Freeth

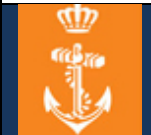



Foto's nadien te bekijken op:

**[www.buddysport.nl](http://www.buddysport.nl)**

# PROGRAMMA

WOENSDAG 04 maart	
TIJDSTIP	PROGRAMMA
<b>07:30 UUR</b>	Ontvangst in de witte Raaf te MBDH.
<b>07:45 UUR</b>	Teamleiders melden zich in DT/tenue 6 met volledig ingevulde spelerslijst bij de wedstrijdorganisatie in de Witte Raaf te MBDH.
<b>08:00 UUR</b>	Opening in DT/tenue 6 van het NMK Basketball 2020. Locatie in de Witte Raaf. <i>Aansluitend na het openingswoord zal met de teamleiders en de hoofdscheidsrechter een korte briefing zijn.</i>
<b>08.20 UUR</b>	Ophalen lunchbonnen 2IC.
<b>08:30 UUR</b>	Aanvang eerste wedstrijd.
<b>+/- 14:30 -1500 UUR</b>	Finales (direct na de finale volgt in krijgsmachtssporttenue de prijsuitreiking).

## A. WEDSTRIJDVERLOOP

	Team	CZSK	CLAS	KMAR	CLSK	WEDPNT	V/T	RANG
A	CZSK							
B	CLSK							
C	CLAS							
D	KMAR							

1<sup>e</sup> ronde

Poule: halve competitie.

## 2<sup>e</sup> ronde

Kleine finale: nummer 3 van de poule – nummer 4 uit de poule. Oude zaal.

Finale: nummer 1 van de poule – nummer 2 uit de poule. Oude zaal.

## B.WEDSTRIJDSHEMA

Tijd	"Oude zaal" Veld 1	"Nieuwe zaal" Veld 2
08:30 uur	Aanvang 1 <sup>e</sup> wedstrijd	Aanvang 1e wedstrijd
11:30-13:00 uur	Lunch in het Meeuwennest	
	Kleine finale/ 3 <sup>e</sup> en 4 <sup>e</sup> plaats	
14:30-1500 uur	Aanvang Finales	
	Prijsuitreiking direct na de finale in krijgsmachtssporttenue.	

# **WEDSTRIJDREGLEMENT**

## **A. Algemeen**

1. Het NMK wordt georganiseerd voor heren/dames teams.
2. Teamleiders melden zich, direct bij aankomst, bij de **wedstrijdorganisatie** met een correct ingevulde spelerslijst.
3. Deelnemers dienen zich te melden in **DT/tenue 6**
4. U dient op tijd voor de wedstrijden aanwezig te zijn, zodat het wedstrijdschema geen vertraging oploopt.
5. Het eerst vermelde team op het wedstrijdschema speelt, gezien vanaf de wedstrijdtafel, van links naar rechts.
6. Er wordt gespeeld conform de regels van de Nederlandse Basketbal Bond (NBB).
7. Bij elke wedstrijd is 1 scheidsrechter aanwezig.



## **B. Wedstrijdbepalingen**

1. Er word in een poule van vier een halve competitie gespeeld. Na deze halve competitie spelen de nummers 3 en 4 van de poule de kleine finale om de 3<sup>e</sup> en 4<sup>e</sup> plaats. De nummers 1 en 2 van de poule spelen de finale om de 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> plaats.
2. De speelduur per wedstrijd is 2 X 10 minuten zuivere speeltijd.
3. Per wedstrijd is er per team 2 x een time-out toegestaan. 1x per helft!  
Eén keer een time-out toegestaan in de extra 5 min.
4. Een speler die 4 persoonlijke en/of technische fouten heeft begaan, moet daarvan door de hoofdscheidsrechter op de hoogte worden gesteld en het speelveld onmiddellijk verlaten. Deze speler moet binnen 30 seconden worden vervangen.
5. Het aantal wedstrijdpunten bij winst is 2 punten. Bij gelijke stand tijdens de poule wedstrijden en/of finalewedstrijden wordt er verlengd met 5 minuten "levende tijd".
6. Indien 2 teams een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben, beslist:
  - Het resultaat van de onderling gespeelde wedstrijd.
  - Het hoogste scoresaldo.
  - Het hoogste aantal doelpunten voor.
7. Indien 3 of 4 teams een gelijk aantal wedstrijdpunten hebben, beslist:
  - Het hoogste scoresaldo.
  - Het hoogste aantal doelpunten.

## **C. Wedstrijdreglement 3x3**

### **Algemeen:**

1. De belangrijkste regel is Fair Play.
2. Wedstrijden worden gespeeld op één basket.
3. Een team bestaat minimaal uit 3 spelers en maximaal uit 4 spelers (1 wissel). Totaal 7 speelsters max)
4. Een team kan na diskwalificatie of blessureleed met minimaal 2 spelers een wedstrijd doorspelen.



## **Wedstrijdbepalingen:**

1. De wedstrijd begint met het checken van de bal achter de tweepuntslijn in het midden van het veld
2. De reguliere speeltijd bedraagt 10 minuten stoppende tijd. Mocht binnen deze tijd een team 21 punten hebben gescoord, stopt de wedstrijd en is dit team de winnaar.
3. Er wordt gebruik gemaakt van een 12 seconden shot clock. Mocht er geen shot clock aanwezig zijn, dan houdt de scheidsrechter 12 seconden per aanval bij. Mocht een team niet binnen deze tijd schieten (en minimaal de ring raken), zal de bal aan de tegenstander worden toegekend.
4. Na defensive rebound, block, steal of turnover moet men recht van aanval halen achter de tweepuntslijn (geen dood spelmoment). Na een offensive rebound mag het aanvallende team gelijk scoren zonder weer recht van aanval.
5. Na een score dient het niet-scorende team de bal onder de ring 'in te nemen' (bal wordt levend zodra niet-scorende team de bal aanraakt). Binnen de no-charge zone mag na een score niet verdedigd worden. Een team haalt recht van aanval door de bal achter de tweepuntslijn te passen of dribbelen, waarbij de aanvaller met beide voeten over de tweepuntslijn moet zijn geweest.
6. Elke score binnen de tweepuntslijn telt voor 1 punt. Elke score buiten de tweepuntslijn telt voor 2 punten.
7. Na een dood spelmoment moet men eerst de bal checken, achter de tweepuntslijn in het midden van het veld, met zijn of haar directe tegenstander.
8. Elk team heeft elke wedstrijd recht op 1 time-out van 30 seconden.
9. Wisselen kan uitsluitend bij een dood spelmoment. Een wissel kan in het veld komen, zodra zijn teamgenoot van het veld af is. Wissels kunnen alleen plaatsvinden achter de tweepuntslijn in het midden van het veld. Er zit geen limiet aan het aantal wissels.

## **Fouten:**

1. Fouten worden bepaald door de scheidsrechter. Dit moet gerespecteerd worden.
2. Een speler kan niet door het toedoen van fouten uit een wedstrijd gezet worden met uitzondering van twee onsportieve fouten binnen dezelfde wedstrijd (dit geldt dus niet voor technische fouten).
3. Een team is in foutenlast nadat het zes teamfouten heeft begaan.
4. Per fout op een doelende speler binnen de tweepuntslijn mag één vrije worp geschoten worden. Per fout op een doelende speler buiten de tweepuntslijn mogen twee vrije worpen worden geschoten.
5. Bij 7, 8 en 9 teamfouten krijgt de tegenstander altijd 2 vrije worpen. Bij 10 teamfouten krijgt de tegenstander altijd 2 vrije worpen en balbezit. Een bonussituatie is mogelijk als de speler waarop de fout wordt gemaakt in de actie weet te scoren. Zowel binnen als buiten de tweepuntslijn wordt één extra vrije worp toegekend.
6. Technische fouten hebben 1 vrije worp en balbezit voor de tegenstander als gevolg. Onsportieve fouten leiden tot twee vrije worpen en balbezit. De wedstrijd zal in beide gevallen worden voortgezet met een check (pass van de verdediger naar de aanvaller) achter de tweepuntslijn in het midden van het veld.



# **HUISHOUELIJKE MEDEDELINGEN**

## **A. Accommodatie**

Bureau Sport, Gebouw Spotmeeuw  
Marine Kazerne Willemsoord / FSP-NH Nieuwe Haven  
Rijkszee- en Marinehaven 1  
1781 ZZ Den Helder

1. Teamindeling is vermeld op de deuren van de kleedkamers.
2. Het is slechts alleen toegestaan met zandschoenen de sportzaal te betreden!
3. Op gezette tijden, die op de dag zelf bekend worden gemaakt, zal er koffie, tee en andere versnaperingen aanwezig zijn in de Witte Raaf te MBDH.
4. Het nuttigen van consumptie / etenswaren is niet toegestaan in de zalen van het sportcomplex.
5. Bij lichte verwondingen kunt u gebruik maken van een E.H.B.O. trommel en coldpacks welke te verkrijgen zijn bij de wedstrijdtafels. Bij overige verwondingen wordt de ziekenboeg door de wedstrijdleiding gewaarschuwd.
6. De kleedkamers en andere ruimtes (die tijdens het verblijf gebruikt worden) dienen netjes achtergelaten te worden.
7. Er kan buiten het sportbureau gerookt worden bij de rookzuilen buiten het hek.
8. U wordt aangeraden geen waardevolle spullen in de kleedruimte achter te laten. E.e.a. geschiedt op eigen risico. **VOORKOM DIEFSTAL!**

## **B. Legering**

U dient zelf zorg te dragen voor legering in Den Helder.  
U kunt legering aanvragen op de Nieuwe Haven te Den Helder.  
Accommodatie kunt u aanvragen via intranet.

## **C. Voeding**

De voeding wordt verzorgd door de Witte raaf.

## **D. Materiaal**

Materieelbeheer en logistieke inwendige dienst zijn in handen van Dhr. D.C. Zasburg.

## **E. Prijsuitreiking**

De prijsuitreiking is voor alle militairen in krijgsmachtdeelsporttenu.  
De prijzen worden direct na de finale uitgereikt.  
Een ieder wordt geacht bij de prijsuitreiking aanwezig te zijn.

## **F. Geschiedenis**

Prijswinnaars NMK Basketbal Heren 2019

1. CZSK
2. CLSK
3. CLAS
4. KMAR

Prijswinnaars NMK Basketbal Dames 2019

1. CZSK
2. CLAS
3. CLSK

## **ROUTEBESCHRIJVING**

### **Vanaf Alkmaar**

Komende uit de richting Alkmaar via de N9.

Onder de "Kooy-brug" door slaat u linksaf richting "Breezand - Leeuwarden" en draait zo de brug op. Over de brug slaat u gelijk linksaf richting "Marine complex Nieuwe Haven".

De weg blijven volgen tot u bij de "Zuidpoort" komt waar u zich moet legitimeren. Als u de weg blijft volgen passeert u een T-splitsing en vlak na deze splitsing ziet u een bord "P-zuid". Hier slaat u links af en gelijk weer links af het parkeerterrein op alwaar u kunt parkeren!

Tegenover het parkeerterrein bevindt zich "de Zeekoet" en links van dit gebouw ziet u de sporthallen!

### **Noot!**

Als u de N9 blijft volgen richting Den Helder.

Gewoon de weg rechtdoor blijven volgen tot u Den Helder binnenrijdt. Bij de eerste stoplichten aangekomen slaat u rechtsaf, komt over de Moormanbrug en rijdt rechtdoor over een kruising, over de Van Kinsbergenbrug, u ziet de borden Koninklijke Marine al, waar u zich moet legitimeren.

Blijf de weg vervolgen tot u de borden "P-zuid" tegenkomt die u de weg verder wijzen!

### **Vanaf de A7 of via de Afsluitdijk**

Komende van de A7 bij Den Oever de N99 richting Den Helder nemen.

Aan het eind van de N99 voor de "Kooy-brug" de borden "Marine complex Nieuwe Haven" volgen.

De weg blijven volgen tot u bij de "Zuidpoort" komt waar u zich moet legitimeren. Als u de weg blijft volgen passeert u een T-splitsing en vlak na deze splitsing ziet u een bord "P-zuid". Hier slaat u links af en gelijk weer links af het parkeerterrein op alwaar u kunt parkeren!

Tegenover het parkeerterrein bevindt zich "de Zeekoet" en links van dit gebouw ziet u de sporthallen!

### **Adres voor navigatiesysteem**

Rijkszee- en Marinehaven 1  
1781 ZZ Den Helder



